

Stundenplan für das Sommerhalbjahr 1902.

Vormittagsdienst.

6—7 Uhr		Studienzeit				
		1. Hörsaaltag	2. Hörsaaltag (Mittwoch)	3. Hörsaaltag	4. Hörsaaltag	5. Hörsaaltag
7— ³ / ₄ 8	Ein voller Wochentag „Praktischer Tag“ je nach Witterung und Umständen wechselnd mit Ausnahme Mittwochs	Hahn	Sonnenberg	Faure	Sonnenberg	Faure
8— ³ / ₄ 9		Wangnick	Wangnick	Wangnick	Wangnick	Wangnick
9— ³ / ₄ 10		Fabarius	Weise od. Menze	Fabarius	Fabarius	Bauinspektor Fabarius od. Faure
10— ³ / ₄ 11		Fesca	Ruhestunde	Fesca	Fesca	Fesca
11— ³ / ₄ 12		Ruhestunde	Effer oder Faure	Ruhestunde	Ruhestunde	Ruhestunde

Nachmittagsdienst 1. Woche. Sommerhalbjahr 1902.

	Uhr	1. Tag	Uhr	Mittwoch 2. T.	Uhr	3. Tag	Uhr	4. Tag	Uhr	5. Tag
A. 1	1—7	Landwirtschaft		Landwirtschaft		Landwirtschaft		Landwirtschaft		Landwirtschaft
A. 2	1—7	Landwirtschaft		Landwirtschaft		Landwirtschaft		Landwirtschaft		Landwirtschaft
B. 1	1—7	Gärtnerei oder Feldmessen		Gärtnerei		Gärtnerei		Gärtnerei		Gärtnerei
B. 2	1—7	Gärtnerei oder Feldmessen		Gärtnerei		Gärtnerei		Gärtnerei		Gärtnerei
C. 1	¹ / ₂ 2— ¹ / ₂ 4	Laboratorium Feldmessen oder Gärtnerei	¹ / ₂ 2—5	Botan. Ausflug od. Laborator. Turnen	¹ / ₂ 2— ¹ / ₂ 4 4—5	Laboratorium Turnen	¹ / ₂ 2—5 6—7	Botan. Ausflug Turnen		Laboratorium Turnen
C. 2	¹ / ₂ 2— ¹ / ₂ 4 4—7	Laboratorium Feldmessen oder Gärtnerei	¹ / ₂ 2—5	Botan. Ausflug od. Laborator. Turnen	¹ / ₂ 2— ¹ / ₂ 4 4—5	Laboratorium Turnen	¹ / ₂ 6—7	Botan. Ausflug Turnen	¹ / ₂ 2— ¹ / ₂ 4 4—5	Laboratorium Turnen
D. 1	1—3 ¹ / ₂ 4— ¹ / ₂ 7 ¹ / ₂ 7	Planzeichnen Schmiede Baden	1— ¹ / ₂ 7	Zimmerei oder Maurerei Baden	1—3 ¹ / ₂ 4— ¹ / ₂ 7 ¹ / ₂ 7	Planzeichnen Stellmacherei Baden	1—3 ¹ / ₂ 4 ¹ / ₂ 7	Schreinerei Sattlerei Baden	1—3 ¹ / ₂ 4 ¹ / ₂ 7	Planzeichnen Schlosserei Baden
D. 2	1—3 ¹ / ₂ 4— ¹ / ₂ 7 ¹ / ₂ 7	Planzeichnen Stellmacherei Baden	¹ / ₂ 4— ¹ / ₂ 7 ¹ / ₂ 7	Schmiede Schlosserei Baden	1—3 ¹ / ₂ 4— ¹ / ₂ 7 ¹ / ₂ 7	Planzeichnen Schreinerei Baden	1— ¹ / ₂ 7	Zimmerei oder Maurerei Baden	1—3 ¹ / ₂ 4 ¹ / ₂ 7	Planzeichnen Sattlerei Baden
E.	1—7									

Wahlfreier Dienst